|  |  |
| --- | --- |
| **Código:** 01 | **Usuario:** Asteroide |
| **Nombre de Historia de Usuario:** Construcción del escenario y ubicación del game object | |
| **Prioridad:** Alta | **Riesgo de Desarrollo:** Alta |
| **Estimación:** 5 minutos | **Iteración Asignada:** 1 |
| **Responsable:** Sebastián Luciano Martínez | |
| **Descripción:** Juego de naves, su proposito es esquivar o destruir los asteroides segun estos aparezcan. Para poder conseguir la mayor cantidad de puntos. | |
| **Criterios de Aceptación:**   * El jugador puede moverse de izquierda a derecha, solo en dos direcciones * El enemigo puede moverse desde arriba hasta abajo, solo en dos direcciones | |
| **Observación:** No se considera la rigidez de las paredes | |
| **Codificación:** | |